

POLITICHE AMBIENTALI

ISTITUTO SOCIALE – Scuola Secondaria di Primo Grado

Gianna Maria Forgia

PRESENTAZIONE ATTIVITÀ

DESTINATARI

Scuola secondaria primo grado classe II

DISCIPLINE COINVOLTE

Tecnologia
Matematica
Scienze

LABORATORIO RICONNESSIONI A CUI SI ISPIRA

Riconnessioni

COMPETENZE E CONOSCENZE ACQUISITE

- Competenze multilinguistiche
- Competenza digitale
- Competenza nell'uso dei linguaggi simbolici.
- Competenze riguardanti la tecnologia delle comunicazioni
- Competenze relative al pensiero computazionale

Raccontiamo, passo dopo passo, come abbiamo progettato e preparato l'attività didattica, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza.

PASSO 1

DURATA: 3 ore

RISORSE: Laboratorio informatico, software Scratch

AZIONI:

- Installare App: Scratch 2
- Verificare la corretta connessione dei computer presenti nel laboratorio informatico.
- Distribuire una copia dell'obiettivo dell'Agenda 2030 preso in esame a tutti gli allievi
- Formare piccoli gruppi di lavoro

OBIETTIVI: Fornire agli allievi tutti gli strumenti necessari allo svolgimento in autonomia dell'attività

RESTITUZIONE E VALUTAZIONE

Raccontiamo, passo dopo passo, come è avvenuta la restituzione e valutazione, per essere di reciproco stimolo e permettere ad altri di ripetere l'esperienza



La restituzione avviene durante l'ora di lezione. Partecipano gli esponenti dei piccoli gruppi illustrando ai compagni le difficoltà, il cammino svolto e la soddisfazione per il risultato.

”



CONSIGLI



Manuale Zanichelli di coding e informatica

LICENZA

- [CC BY](#)

Obiettivo 15

Progettare, ripristinare e favorire un uso sostenibile dell'ecosistema terrestre.

Questionario

- **Quanta superficie terrestre è coperta da foreste?**
- **A cosa servono le foreste?**
- **Quanti ettari di foreste vengono perse ogni anno?**
- **Quali sono le cause della deforestazione e della desertificazione?**
- **Quante persone dipendono dalle foreste per il loro sostentamento?**

